

KUET

Arbeit von Spacekraft

Patrick Dublanchet

Michel Rho

SPUTNIK
STEREO



KULT

English	page 5
Français	page 13
Deutsch	Seite 21



© ERE INFORMATIQUE 1989

A WORD TO THE WISE

His Rapacious Nullity, SYNAPZ NODUL NERDZ IV,
in a fit of insane generosity, hereby consents to the publication of :

"KULT",

in view of its socially undesirable character.

The Management reminds all organic life-forms that thinking of any sort is no longer necessary. Anyone caught indulging in thought processes will be furthered for retraining as Brand X breakfast cereal.

A long time after the Burn. It is the reign of the Tuner Network. The PSI-mutant Tuners discreetly control the world of the Normals, who fear and detest them utterly.

For the Protozorqs, inhabitants of the Temple, the day of Atonement is at hand ; the god Zorq has returned, as promised in The Book of Origins, appearing from the sky on board his flying object. In an explosion of crazed bloodlust, the horde wreaks havoc throughout the surrounding region. All the Normal villages are razed, and every one of their inhabitants exterminated. Every one, that is, except the young males, who are herded into the Mountain, the Temple of Zorq !

Raven and his friend Sci Fi, two young Turners, approach a Normal settlement where the Protozorqs, armed with fearsome Zapstiks, are wiping out the last pitiful pockets of resistance. In spite of orders from the Foetus, Raven and Sci Fi fling themselves into the fray. The situation is hopeless, but thanks to his PSI-powers and astounding combat skills, Raven overcomes incredible odds and finally stands alone, surrounded on all sides by piles of broken and bloody Protozorq corpses. He turns to Sci Fi, but she's been dragged off to the Temple ! The Network orders Raven not to try and follow her into the mountain, but once again he defies the authority of the Foetus !

At present Raven's in the very heart of the Temple of Zorq ! Everywhere fanatical Protozorqs await the fateful words of their hideously deranged leader, Protizim Harssk, Guardian of the Protozorkal Shame. To find Sci Fi, destroy the insane Protizim's bloodcurdling plot and, finally, hack a bloody trail to Zorq himself, you've got to be utterly determined, ruthless, daring death at every turn ! You'll need to use your PSI-Energy wisely ; it could mean the difference between total victory and a horribly sticky end !


First you must face the bizarre and terrifying Ordeals of Deilos. Will you emerge as Divo, Holder of the Egg and Messenger of the New Order, or will you meet a ghastly fate on the Altar of Atonement ? The Master awaits, Raven. Your fellow Aspirants will show no pity. The repulsive Protozorqs keep gloating guard at every door !

KULT, with its all-mouse easy-to-handle game system, its infinitely rich graphic animations and the strange splendour of its scenario, offers you an authentic future classic in the universe of computer games.

Step into KULT, Exxos commands it !

NEW AND EXCITING !! WIN A CUSTOMISED CERVICAL CORD !! Yes, it's for real ! **Faithful Servants of Exxos Inc.** have come up with a lulu. A megamarv holog simulation of you know who's cervical cord ! Wowee ! All-star SCIENTIFIC MINDS have tried their darndest to tell the difference, and failed 300% ! Your (ex-)friends will grovel satisfyingly. Your NEW acquaintances will ask your advice about MILLIONS of highly intimate problems !

HOW DO I WIN THIS DESIRABLE FREE PRIZE ? IT'S SO EASY !

Simply scratch the little rectangle and sniff the delicious odour. You'll love it. 
Now here's the hard part. Just remember : This could be your

PASSPORT TO IMPORTANCE !

THE BIG QUESTION : What did you scratch the rectangle with ?

- A : A fluffy pink fish ?
- B : A pink fish with fluffy texture ?
- C : Not one of the above ?
- D : You don't remember, but it might have been a fluffy pink fish ?

Boy, that sure was hard. Mail your right answer to the following address :

FAITHFUL SERVANTS OF EXXOS Inc.,
P.O. Box 4,
ORBITAL BUSINESS PLANETOID 4375,
VOTON SECTOR A/666.

(If you're under 18, you shouldn't be able to read this. Report to your nearest Cervikal Deactivation Facility. You'll love it !)

BUT WHAT IF I LOSE ? YOU WIN ANYWAY !!

In case you think we're kidding, remember : you're not supposed to think. If by some party-pooing quirk of fate, your fabulonic fooled-the-experts Cervikal Cord isn't yours after all, you will IN ANY EVENT receive a FULL COLOUR bill, covering mailing and handling charges for this brochure and the bill itself, amounting to AT LEAST 12 MILLION CREDITS !!

KULT

1. - Sergeant Bullpup fills you in.

(this section is reserved for use by life-forms wishing to soak up the socio-political background. The Management would like to point out that reading what follows is a bad move from a life-expectancy angle.)

Sarge : As of right now, boy, you are RAVEN. Got it ?

You : (say "yes". If you're a girl, say "yes")

Sarge : What'd you say, Slobface ?

You : (say "yes sir,sarge,sir" quite fast)

Sarge : RAVEN, that's YOU, is the HERO of this here «fun- packed game of thrills». That makes you so happy, ain't that right, slime-bag?

You : (say anything you want. He can't hear you because I've turned his ear off.)

Sarge : I can lip-read. Now listen good, lunkhead...

The Sarge, a person with overdeveloped jaws, takes out his gum and sticks it behind his left ear, because :

A : His right ear got torn off in a breathing accident.

B : Who wants to know ?

Then the Sarge, whose eyes are piggyish and closer together than his nostrils, picks up a dog-eared sheaf of documents and reads them out loud, because :

A : He wants you to listen good, lunkhead.

B : see A.

Okay, Sarge. It's your baby.

Raven's a Tuner. Tuners are Psy-mutants. Appeared after the Burn, same time as physical mutants. Normals hate mutants, specially Tuners, because can't tell apart from Normals physically. Normals rub out Tuner kids every time identified. Some Tuners avoid detection. Escape. Form Network. Live in hidden centers called Antennae. Defend selves. Remove Tuner kids from Normal communities before identified as Tuners. Normals fear and loathe Tuners. Yuk. Network develops Hitachi-Gauss Amplifier, called Foetus, from human foetus. Allows long-distance telepathic links between Antennae. Network now covers great part of inhabited world. Watch. Start intervening in Normal affairs to guide progress. Network believes necessary to prevent Normals developing into powerful groupings, otherwise certain destruction of Tuners. Gasp. Network maintains social stability discreetly. Normals loathe and fear Network. Yuk. Network will guide events until Normals no longer hate Tuners. Some Tuners disapprove Network policy. Leave Network. Are Defectives. Hiss. Hunted by Network because irresponsible and dangerous.

Raven is young Tuner, training over. Ready to serve. Has Psy powers like all Tuners. Raven's powers destine him for Outside Teamwork, contact with Normals to ensure satisfactory peaceful social evolution. Sent to new Antenna. Leaves with girl, Sci Fi. Sci Fi is Transrec, Tuner working with Foetus, link between Contact Teams and Antenna. Sci Fi is also Feeler : picks up Trouble Spots, directs Contact Team to Pacification Zone. Raven and Sci Fi in love. Cute. Sci Fi has Defectiv tendencies. Was removed brutally from loving Normal parents. Raven explains that sad etc. bla bla, but Network only hope for safe world. Normals too dangerous for selves and Tuners. Gulp.

Cross region not totally under Network care. Sci Fi feels Trouble Spot. Receive order from Antenna (thanks, Gauss) to observe, not intervene. Witness massacre. Physical mutants attack Normal village. Kill everyone except young men. Foetus transmits order to avoid contact. Too dangerous. Sci Fi and Raven disobey ! Fight mutants. Sci Fi captured. Mutants have Zapstiks. Victims go up in smoke. Raven uses Psy combat power to kill mutants. Sci Fi gone ! Grrr. Fleeing Normals fill in Raven : mutants are Protozorqs. Lived peacefully in mountain. Then carnage. Kill Normals, shouting "Death to Offa. Great is Zorq. Soon end of Shame". Only young men taken alive. Gauss establishes telepathic link with Raven. Sci Fi off the airwaves. Not dead but scrambled. Taken by force to mountain. Grr. Foetus forbids Raven to go after her. Was almost Defectiv anyway. Raven disobeys Network. Finds new massacre, gets caught. Taken to mountain. Will and must find Sci Fi, take out Protozorqs. Banzai.

Thanks, Sarge. Really most moving.

2. - The set up right now (blood-curdling).

(the following is reserved for those life-forms wanting to know what they're supposed to do, without wasting any more time on irrelevant issues. The Management reminds personnel that the possession of ideas or any attempt to contaminate others with them is an offense punishable by retraining as encyclopedias, and we all know what that means. Be a nice neighbour ; flush that brain down the toilet.)

So there you are in the mountain, Raven (that's you). The Protozorqs fling you unceremoniously into a dimly-lit slammer that smells like somebody just did something. Four Normals (you're not a Normal. You're a Tuner. That's a Psy-mutant with powers. Neat.) are slumped around, looking pretty glikky. You're in good shape, ready to shed quite a lot of blood to find your girl, Sci Fi, who's a prisoner someplace in the mountain. You decide rather wisely to keep your more spectacular powers, ones like "stroll around on the ceiling" for later, as you you don't feel like getting mashed into pulp (nobody likes Tuners). But why not sneak a look inside a mind or two ? Well, well. These Normals sure have glikky thoughts today. One thrilling power you have works like this : the Foetus captures your subconscious impressions about a particular situation, and analyses them. So that, if you contact him, you'll get an idea what to do.

It's your idea, processed by the Hitachi-Gauss Amplifier !

If you try it now, for instance, he'll send you this message : "Pay Shunts" (he's a glikky speler). That means it's better to wait and not use up too much psy-energy on trying out your powers.

A slight eternity later, a bunch of Protozorqs shove you all through a maze of corridors. You go along the Passage of the Faithful, into the Ring and finally into the Master's Orbit itself !

The Master of the Ordeals quits his Eye, surrounded by a battery of crazed Protozorq fanatics. His mutant voice buzzes thickly from behind a terrifying mask !

"YUGGA WAGGU ! Offas, the day has dawned. The stench of shame will soon be wiped clean. Nourished be Deilos, Abysmal Power of the Humid Pit ! Zorq has returned, as was written in The Book of Origins. Soon all Offas will be but a vomitous memory. Today you are become Aspirants, struggling to attain the blessed state of Divos, Messengers of the New Solution. Those who fail will have the honour to offer themselves up to Deilos ! Who would be Divo must first triumph over the Five Ordeals. A skull of Vort will be awarded you for each Ordeal successfully

overcome. To be a Divo, you must place five skulls in the Changer before one hour has elapsed! None may re-enter a Chamber of Ordeal that he has already overcome. Bear this in mind : none may do violence in the Orbit. Deilos Forbids. YUGGA WAGGU !"

The Master has spoken. Well, buzzed thickly. To each Aspirant he gives an object of some kind, directing him to one of the five Chambers of Ordeal. Finally, he turns to you, Raven...

Can you win the Five Skulls of Vort ? Is that the best way of getting to Sci Fi ? What dangers await within the Chambers of Ordeal from whence wafts the fetid stench of grinning DEATH ? Just what are these lunatic Protozorqs planning on anyhow, and can you stop them in time ?

(The management hereby informs all organic life-forms that the third and twenty-second words in each line of the following documents contain significant doses of «Brain-Slurp 17». Preceding documents also. Why not pull the same amusing gag on your loved ones ? Contact Faithful Servants of Exxos Inc. for laughter-packed details.)

AVERTISSEMENT

Sa Haute Rapacité

SYNAPZ NODUL NAZ IV

**dans un accès de folle générosité
consent, par la présente, à la diffusion du document dit**

«KULT».

Et ce en raison de son caractère nuisible.

La Direction vous rappelle à toutes fins utiles que toute pensée sera sévèrement notée.

Longtemps après la Brûlure. C'est le règne discret du Rézo Tuner. Les mutants PSY façonnent le monde des Normaux, qui les haïssent.

Pour le Peuple des Protozorqs, les habitants du Temple, le Jour Expiatoire est enfin venu, car le dieu Zorq est de retour. Il est arrivé du ciel à bord de son objet volant, comme il était écrit dans le Livre des Origines. Dans un accès de violence meurtrière, ils déferlent sur les villages Normaux des alentours, exterminant tous les habitants, sauf les jeunes mâles qui sont emmenés de force dans la Montagne, le Temple de Zorq !

Raven et son amie Saï Faï, deux jeunes Tuners, arrivent en plein milieu d'un massacre. Les Protozorqs, armés de leurs redoutables Zapstiks, sèment la terreur et la mort.

En dépit des ordres du Foetus, Raven et Saï Faï se précipitent dans le combat, aux côtés des quelques Normaux encore en vie. Grâce à ses pouvoirs psychénergiques et à ses remarquables qualités de combattant, Raven triomphe de ses ennemis. Mais Saï Faï a disparu ! Elle est prisonnière des Protozorqs. Le Rézo interdit à Raven de les suivre, mais il défie de nouveau l'autorité du Foetus !

Le voilà à présent au coeur même du Temple, entouré des hordes fanatiques de Protozorqs en délire. Pour retrouver Saï Faï et mettre un terme au funeste dessein du Protizim Harssk, Gardien de la Honte Protozorkoïde, il vous faudra de l'audace, de la ruse, un emploi judicieux de vos précieuses réserves psychénergiques, et surtout une rage impitoyable de vaincre ! Pour commencer, vous devrez affronter les terrifiantes Epreuves de Deilos. En sortirez-vous DIVO, Détenteur de l'Oeuf et Messenger de l'Ordre Nouveau, ou simple malheureuse OFFRANDE ? Le Maître attend. Les autres Aspirants ne vous feront pas de quartier. Les Protozorqs surveillent à tout instant !

Saurez-vous déployer toutes vos ressources pour vous frayer un chemin ensanglanté jusqu'à Zorq en personne ?

Entièrement joué à la souris, KULT, de par l'étonnante souplesse de son système de jeu, ses animations d'une infinie richesse, l'étrange splendeur de son scénario, fera date dans l'univers du jeu. Entrez dans le monde envoûtant de ce futur classique. Exxos l'exige !

NOUVO!!! GAGNEZ UN CORDON CERVICAL PERSONNALISE !

Oui, **Fidels Servitors d'Exxos Inc.** vous offre dès aujourd'hui et en exclusivité une fabuleuse simulation holografique du cordon cervical de qui vous savez ! Les meilleurs composants ont été contrôlés scientifiquement pour assurer une empathie quasi parfaite! Vos (ex-)amis s'aplatiront de manière délicieusement servile, tandis que vos nouvelles relations demanderont votre avis sur de très nombreuses questions !

COMMENT GAGNER CE FABULEUX LOT ? C'est FACILE !

Il suffit (Pince-moi, je révèle!) de gratter la case rectangulaire et de sentir le parfum qui s'en dégage.



Et voici la question qui VOUS permettra peut-être de devenir quelqu'un d'important !

LA QUESTION : Avec quoi avez-vous gratté la case parfumée ?

- A : Un animal domestique.
- B : Un domestique d'origine animalière.
- C : Autre chose.

Envoyez votre réponse à :

Fidels Servitors d'Exxos Inc.,
Boîte Postale 4,
Orbital Business Planetoïd 16538,
Voton Sektor A/666

SI VOUS PERDEZ, VOUS GAGNEZ QUAND MEME !

Oui, c'est vrai. Même les perdants ne partiront pas les mains vides ! Si l'extraordinaire CORDON CERVICAL mis au point par une équipe de savants devait vous passer sous le nez, vous recevrez EN TOUT ETAT DE CAUSE une facture pour les frais d'envoi du présent pli et de la facture elle-même, d'un montant d'au moins 12 MILLIONS de CREDITS!!!!

KULT

(partie réservée à ceux voulant s'imprégner du contexte socio-politique. La Direction vous rappelle à toutes fins utiles que la lecture de ce document relève d'une démarche intellectuelle punissable d'un recyclage du composant cervikal. Merci.)

1 : Entretien avec le Chef (d'humeur massacrate, comme d'habitude).

Chef : Toi, tu t'appelles Raven, vu ?

Toi : (écris «oui»)

Chef : Oui comment ?

Toi : (écris «oui, Chef»)

Chef : C'est toi le héros de ce jeu et ça te plaît, vu ?

Toi : (écris ce que tu veux, avec «Chef» à la fin)

Chef : Maintenant écoute bien, veinard.

Le Chef, un individu à la mâchoire exagérément musclée, enlève son chewing-gum, qu'il colle derrière l'oreille gauche parce que :

- 1 : Ça reviendrait trop cher s'il le jetait à chaque fois (fais le calcul. Sur une année).
- 2 : Son oreille droite est déjà prise.

Puis le Chef, dont les yeux sont exagérément rapprochés conformément aux règlements en vigueur, sort un papier qu'il fait semblant de lire à (très) haute voix parce que :

- 1 : Il le connaît par cœur depuis le temps.
- 2 : Il veut que tu entendes.

Allez-y, Chef.

Raven est Tuner. Tuners sont mutants psychiques. Apparus en nombre après catastrof, en même temps que mutants physiques.

Normaux n'aiment pas mutants, surtout Tuners car impossible distinguer physiquement des Normaux. Normaux tuent Tuners systématiquement quand identifiés. Certains Tuners échappent à la détection. Se sauvent, s'unissent en Rézo.

Vivent dans centres cachés, appelés Antennes. Se défendent et prélèvent enfants Tuners non encore identifiés par Normaux. Normaux haïssent et craignent Tuners. Pouah. Rézo développe Amplificateur Hitachi-Gauss, dit Foetus, à partir de foetus humains. Permet liaison télépathique grande distance, donc entre Antennes.

Rézo couvre grande partie de la terre habitée. Observe. Commence intervenir dans affaires des Normaux afin de régler évolution du monde. Tuners pensent qu'il faut empêcher que Normaux se développent en groupes puissants, sinon destruction des Tuners. Gasp. Tuners maintiennent équilibre discrètement. Normaux craignent et détestent Tuners. Buerk. Rézo dirigera monde tant que Normaux haïssent Tuners.

Certains Tuners désapprouvent Rézo. Le quittent. Ce sont Dissonants. Honte. Traqués par Rézo car agissent indépendamment. Irrresponsables et dangereux. Hmph.

Raven est jeune Tuner, formation terminée. Bon pour service. A pouvoirs psychiques comme tout Tuner. Pouvoirs de Raven le destinent missions de contact avec Normaux afin d'assurer évolution satisfaisante. Envoyé nouvelle Antenne. Part avec amie Saï Faï. Saï Faï est Emcom, Tuner travaillant avec Gauss, liaison entre missions et Antenne. Saï Faï est Feeler aussi, sent zones de tension, dirige mission de contact vers zone pour pacification. Raven et Saï Faï s'aiment. L'amour c'est beau.

Saï Faï a tendances Dissonantes. A été arrachée brutalement à ses parents Normaux mais gentils. Pleurs. Raven explique que c'est triste etc. bla-bla mais Rézo seul espoir pour monde. Si pas de Rézo puissant, alors plus de Tuners. Glurps.

Traversent région non encore entièrement sous oeil bienveillant des Tuners. Saï Faï sent zone de haute tension. Reçoivent ordre télépathique de l'Antenne (merci Foetus) d'observer sans intervenir. Raven et Saï Faï témoins d'un massacre. Mutants physiques attaquent village de Normaux. Tuent tous sauf jeunes hommes. Foetus transmet interdiction d'intervenir car dangereux pour Raven et Saï Faï.

Désobéissent! Se battent contre mutants physiques. Saï Faï faite prisonnière.

Bizarre car toute autre femme tuée.

Mutants physiques armés de Zapstiks. Victimes disparaissent en fumée. Raven se sert de ses pouvoirs pour tuer mutants physiques. Saï Faï disparue ! Argh.

Normaux fuyards expliquent situation Raven : mutants physiques sont Protozorqs. Vivent depuis toujours dans montagne. Toujours paisible, puis carnage. Protozorqs tuent Normaux en criant ; «Offas doivent mourir. Grand est Zorq. Bientôt Honte sera lavée, Péchê racheté.» Seuls jeunes hommes sont pris vivants. Hum.

Gauss établit lien télépathique avec Raven. Lien avec Saï Faï perdu. Pas morte mais transformée. Emmenée de force dans montagne par Protozorqs. Tant pis. Foetus interdit Raven de partir à sa recherche. Trop risqué. Rézo enverra mission de contact bientôt.

Raven désobéit au Rézo. Frôle Dissonance ! Trouve nouveau massacre. Se fait prendre exprès. Emmené dans montagne. Veut et doit trouver Saï Faï et l'arracher aux Protozorqs en délire. Banzaï.

Merci, Chef. Très émouvant.

2 : La situation en ce moment même (pas bonne).

(Partie réservée à ceux voulant savoir ce qu'il faut faire, sans perdre plus de temps. La Direction vous rappelle que toute idée suivie sera pourchassée. Soyez chic, laissez tomber votre cervo. Merci d'avance.)

Te voilà dans la montagne, Raven. (C'est toi.)

Les Protozorqs (mutants physiques munis de Zapstiks) te jettent sans ménagement dans une sorte de cachot sombre et qui pue, avec 4 jeunes Normaux (toi, t'es Tuner, c.-à-d. mutant PSYchique avec un tas de pouvoirs. Chouette.). Les Normaux ont l'air complètement héb, tandis que toi t'es ultra-alerte, prêt à tuer tout ce qui bouge pour retrouver Saï Fai (ta copine, une Tuner elle aussi. Elle est prisonnière quelque part dans cette montagne).

T'évites soigneusement de te servir des pouvoirs trop voyants, genre «Marcher sur le plafond», car tu ne veux pas que les Normaux te déchiquent (personne n'aime les tuners). Par contre, tu ne te gênes pas pour lire dans quelques esprits, et ce que t'y trouves confirme ce qu'on disait sur l'état des Normaux.

Tu disposes, entre autres, d'un pouvoir amusant qui marche à peu près comme ça: le Foetus Gauss (ton contact télépathique avec l'Antenne Tuner) capte toutes tes impressions inconscientes relatives à une situation donnée. En te branchant sur le Foetus (ça te pompe un peu de psychénergie), t'auras droit à une idée sur la marche à suivre, idée basée sur l'analyse que le Gauss aura faite à partir des données de départ! Si tu le fais maintenant par exemple, il te dira «Pas science» (il fait pitié en orthographe). Ce qui veut dire qu'il vaut mieux attendre sans épuiser ta réserve de psychénergie.

Au bout d'une petite éternité, un groupe de Protozorqs bien costauds vous emmènent tous à travers un dédale de couloirs. Vous longez le Passage des Fidels, et pénétrez dans l'Anno circulaire. Vous voilà bientôt dans l'Orbite du Maître lui-même !

Le Maître des Epreuves sort de son OEil, entouré de puissants Protozorqs fanatiques. Sa voix mutante tonne de derrière un masque terrifiant !

«YUGGA WAGGU ! Offas, voici le jour venu. La souillure protozorqueuse sera enfin lavée. Deilos, grande Puissance de l'Abîme, soit nourri ! Zorq est de retour comme il est écrit dans le Livre des Origines. Dans peu de temps la sale race des Offas ne sera plus qu'un souvenir vomiteux ! Aujourd'hui vous êtes Aspirants, luttant pour atteindre l'état de Divos, messagers de l'ordre nouveau. Ceux qui ne réussissent pas auront l'honneur de s'offrir à Deilos ! Qui désire être Divo devra triompher des cinq Epreuves ! Un crâne de Vort vous sera accordé pour chaque épreuve réussie. Sera Divo tout Aspirant ayant déposé cinq crânes dans l'échangeur avant que soixante minutes ne finissent de s'écouler ! Vous ne pourrez plus pénétrer dans une salle d'épreuve que vous avez déjà réussie. Gardez à l'esprit cette exigence : ne commettez aucune violence dans l'Orbite. Deilos l'interdit ! YUGGA WAGGU !»

Le Maître des Epreuves a parlé. Enfin, aboyé. A chacun des Aspirants il offre un objet, puis le dirige vers une des cinq salles d'épreuves. A présent, c'est ton tour, Raven...

Arriveras-tu à gagner les cinq crânes du Divo ? Est-ce le meilleur moyen d'atteindre Sai Faï ? Qu'est-ce qui t'attend derrière ces portes d'épreuves d'où émane l'ignoble et fétide parfum de la MORT ? Quel est le projet hallucinant d'horreur que mijotent ces immondes Protozorqs en délire ? Et sauras-tu le déjouer à temps ? Gulps et gasps !

(La Direction vous rappelle à toutes fins utiles l'observation faite par Sa Haute Rapacité Synapz Nodul Naz XVI à la page 675834 de son opuscule *«Moi et Mes Frères Klones n'avons de Naz que le Nom»*).

WARNUNG

Seine raubgierige Hoheit, SYNAPZ NODUL SCHNURZ IV,
in einem Anfall von wahnsinniger Großzügigkeit willigt hiermit in die Veröffentlichung von

"KULT"

ein in Hinsicht auf dessen verderblichen Charakter.

Die Direktion betont ausdrücklich, daß jegliches Denken strengstens bestraft wird.

Lange nach dem Brand... Es herrscht das Tuner Nezverk. Die PSY-Mutanten bestimmen über die Welt der Normalen, die jene hassen und verabscheuen.

Für das Volk der Protozorqs, Einwohner des Tempels, ist der Tag Sühne endlich angebrochen, denn der Gott Zorq ist zurückgekehrt. Er kam vom Himmel an Bord seines Flugobjekts, wie es im Buch des Ursprungs geschrieben steht. In einem Anfall blutrünstiger Gewalttätigkeit fallen sie über die umliegenden Dörfer der Normalen her und töten alle Einwohner mit Ausnahme der jungen Männer, die in den Berg, Zorqs Tempel, verschleppt werden!

Raven und seine Freundin Sai Fai, zwei junge Tuner, kommen zum Ort des Geschehens, als das Massaker den Höhepunkt erreicht. Die Protozorqs mit ihren fürchterlichen Zapstiks sähen Terror und Tod.

Entgegen den Anweisungen von Foetus stürzen sich Raven und Sai Fai in den Kampf und stellen sich an die Seite der wenigen überlebenden Normalen. Dank seiner psychoenergetischen Fähigkeiten und seiner hervorragenden, kämpferischen Gewandtheit siegt Raven über seine Gegner. Doch Sai Fai ist verschwunden! Die Protozorqs haben sie gefangen genommen! Das Nezverk verbietet Raven, ihnen zu folgen, aber er trotz erneut der Obrigkeit des Foetusses!

Nun befindet er sich im Herzen des Tempels, umringt von tobenden Horden fanatischer Protozorqs. Um Sai Fai wiederzufinden und dem unheilvollen Plan des Protizims Harssk, Hüter der Protozorqischen Schande, ein Ende zu bereiten, bedarf er Ihres Mutes, Ihrer List, Ihrer wertvollen, psychoenergetischen Reserven und vor allem eines unerbittlichen Siegesdrangs! Zu Beginn müssen Sie die schrecklichen Prüfungen von Deilos bestehen. Werden Sie daraus als DIVO hervorgehen, als Inhaber des Eys, Botschafter des Neuen Ordens oder als Opfergabe enden? Der Meister wartet. Die anderen Aspiranten werden es Ihnen nicht leicht machen, und die Protozorqs lauern überall!

Werden Sie es schaffen, sich einen Weg zu Zorq höchstpersönlich zu bahnen?

Ausschließlich mausgesteuert, wird KULT auf Grund seines erstaunlich flexiblen Spielsystems, seiner ungeheuer reichen Animationen, der seltsamen Pracht seines Szenarios einen Meilenstein in der Geschichte des Spiels setzen. Kommen Sie näher, und betreten Sie die zaubernde Welt dieses künftigen Klassikers. Exxos verlangt es!

NÄU! GEWINNEN SIE IHRE PERSÖNLICHE ZERVIKALSCHNUR!

Ja, **Treue Diener von Exxos Inc.** bietet Ihnen exklusiv eine traumhafte, holographische Simulation der allerseits bekannten Zervikalschnur! Die besten Komponenten wurden wissenschaftlich geprüft, um einen quasi perfekten Einklang zu gewährleisten! Ihre (Ex-)Freunde werden sich so herrlich unterwürfig zu Ihren Füßen winden, während Ihre neuen Bekanntschaften Sie über zahlreiche Probleme um Ihre Meinung fragen!

WIE GEWINNEN SIE DAS TRAUMLOS? GANZ EINFACH!

Es genügt - ich denk', mich tritt ein Pferd - das kleine parfümierte Rechteck zu rubbeln und den köstlichen Duft einzusaugen.



Und jetzt die Frage, die SIE vielleicht zu einer Persönlichkeit macht!

DIE FRAGE : Womit haben Sie das parfümierte Rechteck gerubbelt?

- A: Mit der Nase?
- B: Mit dem Riechorgan?
- C: Keines von beiden

Senden Sie Ihre Antwort an:

Treue Diener von Exxos Inc.
Postfach 4
Orbital Business Planetoid 16538
Voton Sector A/666

WENN SIE VERLIEREN, GEWINNEN SIE TROTZDEM!

Es ist tatsächlich wahr. Sogar die Verlierer gehen nicht mit leeren Händen aus! Sollte Ihnen durch eine Laune des Schicksals die von einem Expertenteam entwickelte Zervikalschnur entgangen sein, erhalten Sie eine Prunkausgabe der Rechnung für das Porto der Broschüre und die Kosten der Rechnung selbst in der Höhe von mindestens 12 MILLIONEN CREDITS!

KULT

(Dieser Abschnitt ist nur für jene bestimmt, die in den sozialpolitischen Kontext eingeweiht werden möchten. Die Direktion möchte Ihr Augenmerk auf die Tatsache richten, daß das Lesen dieses Schriftstücks einem Denkvorgang gleichkommt, der mit der Wiederaufbereitung der Zervikalkomponenten bestraft werden kann. Danke.)

1. Unterredung mit dem Chef (griesgrämig wie immer):

Chef: Du heißt Raven, kapiert?

Du: (Schreib "Ja", wenn du ein Mädel bist, schreib "Ja".)

Chef: Wie sagt man?

Du: (Schreib "Ja, Chef".)

Chef: Du bist der Held dieses Spiels, und es gefällt dir; hat's gefunkt?

Du: (Schreib, was du willst. Er kann nichts hören; ich hab' sein Ohr ausgeschaltet.)

Chef: Ich kann an den Lippen lesen. Spitz die Ohren, Glückspilz!

Der Chef, ein Typ mit ausgeprägtem Kiefer, nimmt den Kaugummi aus dem Mund und klebt ihn hinters linke Ohr, weil:

erstens: es zu teuer käme, wenn er ihn jedesmal wegwerfen würde (du kannst dir das an den zehn Fingern ausrechnen),

zweitens: sein rechtes Ohr schon besetzt ist.

Dann nimmt der Chef, dessen Augen vorschriftsgemäß eng beieinander sitzen, ein Papier zur Hand und tut so, als läse er es (sehr) laut vor, weil:

erstens: er den Inhalt auswendig kennt,

zweitens: er will, daß du es vernimmst.

OK, Chef. Ich bin ganz Ohr.

Raven ist Tuner. Tuners sind PSY-Mutanten. Erschienen nach Großkatastrophe gleichzeitig mit den physischen Mutanten.

Normale können Mutanten nicht ausstehen, geschweige denn Tuners, da unmöglich, physisch von Normalen zu unterscheiden. Normale töten Tuners systematisch sobald identifiziert. Gewisse Tuners entgehen dem Detektor. Fliehen und bilden Nezverk.

Leben in versteckten Zentren, Antennae genannt. Verteidigen sich und holen Tuner-Kinder, bevor von Normalen identifiziert. Normale hassen und fürchten Tuners. Pfüh! Nezverk entwickelt Hitachi-Gauß-Verstärker, Foetus genannt, anhand von menschlichen Fötussen. Stellt telepathische Langstreckenverbindung zwischen Antennae her.

Nezverk umschließt Großteil der bewohnten Erde. Beobachtet. Greift immer mehr in die Geschäfte der Normalen ein, um Evolution der Welt zu regulieren. Tuners meinen, man muß verhindern, daß Normale mächtige Gruppen bilden, sonst Vernichtung von Tuners. Schluck. Tuners bemühen sich diskret um soziale Stabilität. Normale fürchten und verabscheuen Tuners. Pfui Deixel. Nezverk wird Welt regieren, solange Normale Tuners hassen.

Manche Tuners mißbilligen Nezverk. Verlassen es. Es sind Defectives. Schande. Von Nezverk verfolgt, da sie eigenständig handeln. Unverantwortlich und gefährlich. Hmpf.

Raven ist junger Tuner, Ausbildung beendet. Tauglich. Hat PSY-Eigenschaften wie jeder Tuner. Ravens Fähigkeiten prädestinieren ihn für Contactmission mit Normalen, um zufriedensstellende Evolution zu gewährleisten. Zu neuer Antenna gesandt. Geht mit Freundin Sai Fai. Sai Fai ist Emcom, mit Gauß arbeitende Tuner, Verbindung zwischen Missionsteams und Antenna. Sai Fai ist auch Feeler, fühlt Spannungszonen, führt Missionsteam zu Zone zwecks Befriedung. Raven und Sai Fai lieben sich. Ach, wie romantisch.

Sai Fai hat Defectivtendenzen. Wurde brutal ihren Normalen, aber lieben Eltern entrissen. Buhuu, schluchz. Raven erklärt, daß das traurig usw. blablabla, aber Nezverk einzige Hoffnung für Welt. Wenn Nezverk nicht mächtig genug, keine Tuners mehr. Schluck.

Durchqueren Gegend, die nicht ganz unter der gütigen Herrschaft der Tuner. Sai Fai spürt große Spannung. Erhalten telepathischen Befehl von Antenna (danke, Foetus), nur zu beobachten, ohne einzugreifen. Raven und Sai Fai Zeugen eines Massakers. Physische Mutanten überfallen Normalendorf. Töten alle außer junge Männer. Foetus übermittelt Verbot einzugreifen, da gefährlich für Raven und Sai Fai.

Gehorchen nicht! Kämpfen gegen physische Mutanten. Sai Fai gefangen.
Seltsam, da sonst alle Frauen getötet.

Physische Mutanten mit Zapstiks bewaffnet. Opfer in Rauch aufgelöst. Raven nutzt seine Fähigkeiten, um physische Mutanten zu töten. Sai Fai verschwunden! Argh.

Flüchtige Normale schildern Raven Lage: physische Mutanten sind Protozorqs. Leben schon immer im Berg. Immer friedlich, dann Gemetzel. Protozorqs töten Normale und rufen: "Offas müssen sterben. Zorq ist groß. Bald Schande eingewaschen. Sünde gesühnt!" Nur junge Männer lebend gefangen. Hm.

Gauß stellt telepathische Verbindung zu Raven her. Verbindung zu Sai Fai verloren. Nicht tot, aber verwandelt. Gewaltsam von Protozorqs in Berg verschleppt. Kann man nichts machen. Foetus verbietet Raven, nach ihr zu suchen. Zu riskant. Nezverk wird bald Kontaktmissionsteam schicken.

Raven gehorcht wieder nicht. Fast Defectiv! Findet neues Massaker vor. Läßt sich absichtlich gefangen nehmen. In Berg verschleppt. Will und muß Sai Fai finden und den tobenden Protozorqs entreißen. Banzai.

Danke Chef. Wirklich sehr rührend.

2. Derzeitige Lage (nicht rosig)

(Dieser Teil ist nur für diejenigen bestimmt, die wissen wollen, was zu tun ist, ohne Zeit zu verlieren. Die Direktion betont nochmals, daß jegliche Idee strafrechtlich verfolgt wird. Seid nett, laßt das Hirn aus dem Spiel. Vielen Dank im voraus.)

Jetzt bist du im Berg, Raven. (Das bist du).

Die Protozorqs (physische Mutanten mit Zapstiks) werfen dich schonungslos in eine Art finsternes, stinkendes Kerkerloch mit 4 jungen Normalen. (Du, du bist Tuner, d.h. PSY-Mutant mit einem Haufen Tricks auf Lager. Fein.) Die Normalen schauen ziemlich lädiert aus, während du vollfit bist, bereit über alles herzufallen, was sich bewegt, um Sai Fai wiederzufinden. (Das Mädels, auch eine Tuner, irgendwo im Berg gefangen).

Du hütest dich, deine allzu auffälligen Fähigkeiten anzuwenden - wie etwa an der Decke herumspazieren - denn du würdest es gar nicht schätzen, wenn die Normalen dich in Stücke reißen (keiner mag Tuner). Dagegen genierst du dich nicht, ihre Gedanken zu lesen, und was du siehst, bestätigt nur die Gerüchte über den Geisteszustand der Normalen.

Du hast u.a. eine Eigenschaft, die ungefähr so funktioniert: der Gauß-Foetus (dein telepathischer Kontakt mit der Tuner-Antenna) empfängt all deine unbewußten Eindrücke. Wenn du dich mit dem Foetus in Verbindung setzt (dabei geht ein wenig Psychoenergie drauf), hast du Anrecht auf eine Idee über die zu ergreifenden Maßnahmen, Idee die auf der Analyse beruht, die der Gauß anhand der vermittelten Daten gemacht hat! Würdest du z. B. jetzt Kontakt aufnehmen, wird er dir sagen: "Geh duld!" (Rechtschreiben war nie seine Stärke), was bedeutet, daß du besser warten solltest, um deine PSY-Reserven nicht zu erschöpfen.

Nach einer klitzekleinen Ewigkeit, schleppt dich ein Trupp ziemlich stämmiger Protozorqs durch verzweigte Gänge. Ihr geht die Passage der Treuen entlang und betretet den Kreisrunden Ring. Bald seid ihr im Orbit des Meisters selbst!

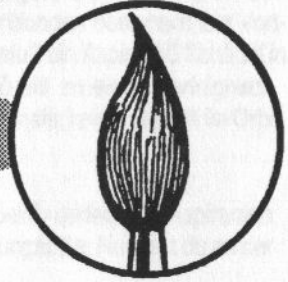
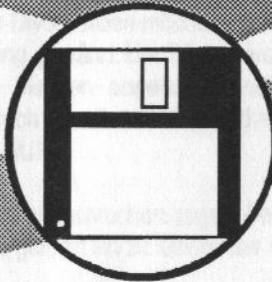
Der Meister der Prüfungen steigt aus seinem Auge, umringt von kräftigen, fanatischen Protozorqs. Seine mutierende Stimme erschallt hinter einer furchterregenden Maske!

"YUGGA WAGGU! Offas, der große Tag ist gekommen. Der protozorqische Schandfleck wird endlich weggewischt. Deilos, große Macht des Höllenschlundes, sei gespeist! Zorq ist wiedergekehrt, wie es im Buch des Ursprungs geschrieben steht. Bald wird man die Offas nur mehr vom Hörensagen kennen. Heute seid ihr Aspiranten, die kämpfen, um den Stand der Divos zu erlangen und Botschafter des Neuen Ordens zu werden. Diejenigen, die scheitern, dürfen sich zu Ehren Deilos' opfern! Wer Divo werden möchte, muß 5 Prüfungen bestehen! Ein Vort-Schädel wird pro gelungener Prüfung gewährt. Um Divo zu werden, muß ein Aspirant 5 Schädel in den Changer ablegen, bevor 60 Minuten abgelaufen sind! Der Zutritt zu einem erfolgreich absolvierten Prüfungssaal bleibt euch verwehrt. Und vergeßt nicht niemals: keine Gewalt im Orbit. Deilos verbietet es! YUGGA WAGGU!"

Der Meister der Prüfungen hat gesprochen, zugegeben "gebellt". Jedem der Aspiranten schenkt er einen Gegenstand und geleitet ihn zu einem der 5 Prüfungssäle. Nun bist du an der Reihe, Raven...

Wird es dir gelingen, die 5 Schädel des Divos zu erringen? Ist dies der beste Weg, Sai Fai zu erreichen? Was erwartet dich hinter den Prüfungspforten, durch die der üble Hauch des grinsenden TODES weht? Welchen schrecklichen Horrorplan schmieden diese niederträchtigen, wahnwitzigen Protozorqs? Wirst du ihn rechtzeitig vereiteln können? Schluck. Würg.

(Die Direktion möchte Ihr Augenmerk auf eine Überlegung seiner raubgierigen Hoheit Synapz Nodul Schnurz XVI richten, die Sie auf Seite 675834 seiner Abhandlung finden: "Ich und meine Klonbrüder Schnurz sind keineswegs schnuppe".)



ARBEIT VON SPACEKRAFT

This one was going to be tough. A. von Spacekraft, scenarist of rare, what am I saying, of completely inexistant integrity, had been hijacked by a gang of rebel electric toasters fleeing from the Beta Bloq 9 System. Imprisoned inside a burnt-out Soviet satellite, von S. was in declining orbit around Marz 90. The missing master of the Z movie managed to transmit this message in full-color Sputnik Stereo : «They want bread. A lot of bread. Otherwise I got crusted in painful places ! You'll find a gobbled down a Shakespeare manuscript one day when the old jerk wasn't looking. Make a game out of it and give them my royalties pre-sliced.» The whole crazy story was true, as Exxos is my witness ! This amazing game is proof of that. As for the royalties, our lawyers are looking into the matter.

• • • • •

PATRICK DUBLANCHET

Successful author Patrick Dublanchet first caught the public's eye with laser-guided meat hooks, acting Theater on the winch-deck of a converted Quarker, somewhere out on the Nogo Rim. He landed his first major part on Nostrilian 7 ; a contract to play Romeo and Godzillina to visiting Sluds from Vektran (that was before the Vektran Pulpz Total Lobotomy Party started customizing the Elector-Droids). He moved on to programming after what he calls an incident involving a leading-lady cyborg with too many moving parts. A lucky poker hand won him an almost-new see-thru TransGlak Warpmaster with tinted thrill-pods and a hirez A-screen which some flube tampered with. So he ended up here instead of on Klaxx. He likes Earth and regularly drops by with sizzling software he and some interesting beings from a non-specified dimension cook up during simulated vacation-periods on Nazgul 19.

• • • • •

MICHEL RHO

His designated parental drones had to crash land on our planet back in 1952, so Michel Rho is a first generation Earthling. School was difficult; he says he got bullied on account of his blue skin with flashing orange stripes, but we think it was because he spent his time being a budding graphic genius and praying to unlisted insect gods. They granted him Secret of the Universe No. 567, which he used to alter his physical appearance. Now you could actually mistake him for a standard model humanoid type 3, until he starts warbling «ATA ATA HOGLO ULU» through his toes while measuring you for fork-size. A technomaster of illusion, Rho has tricked millions into believing they exist ! And how many of his dinner guests realize that Rho's tastefully decorated Parisian apartment is in fact a cage in the Weird Beings of Our Universe Exhibition over on Zeldar IX ?

• • • • •

(SPACEKRAFT)

L'heure était grave. Arbeit von Spacekraft, scénariste d'une rare, que dis-je, d'une inexistante intégrité, venait d'être enlevé par un commando de grille-pains rebelles, chassés du système Bêta Bloq 9 ! Emprisonné dans un vieux spoutnik soviétique, von Spacekraft se trouvait en orbite décroissante autour de Saturn 17. Le Maître Manqué de la série Z a pu nous envoyer ce message en Sputnik Stereo : « Ils veulent du blé, sinon c'est couic-couic pour mon quignon ! Vous trouverez un scénario dément mémorisé dans la salive de mon chien dont l'ancêtre a bouffé un manuscrit de Shakespeare. Faites un jeu avec, puis filez-leur mes royalties en tranches de petite coupure. » Toute son histoire était exacte. Parole d'Exxos !

Ce jeu superbe en est la preuve.

Pour les royalties, nos avocats se penchent sur la question.

• • • • •

Die Lage war ernst. Arbeit von Spacekraft, Szenarist von seltener von gänzlich inexisterter Rechtschaffenheit, wurde vor kurzem von einem Kommando meuternder Toaster entführt, die vom System Beta Bloq 9 verjagt wurden. In einem veralteten, sowjetischen Sputnik eingesperrt, befand sich von Spacekraft in abnehmender Umlaufbahn um Saturn 17. Dem verkannten Meister der Serie Z gelang es, folgende Mitteilung in Sputnik-Stereo zu senden: « Sie wollen Mäuse. Sonst ist es Sense mit meinem Speck. Sie werden ein irres Szenario finden, das in der DNS 2a-49c meines Köters gespeichert ist, dessen Urahn ein Manuskript von Shakespeare verschlungen hat. Macht ein Spiel daraus, und schickt ihnen meine Tantiemen in kleinen Scheiben - äh Scheinen. » Seine ganze Geschichte war wirklich wahr. Exxos sei mein Zeuge! Dieses überaus einzigartige Spiel ist der Beweis. Was die Tantiemen angeht, so zerbrechen sich unsere Anwälte darüber den Kopf.

(PATRICK DUBLANCHET)

Cet auteur à succès a démarré sa carrière sur les chapeaux de roues et sur les planches en téflon des théâtres intergalactiques. Jouant Roméo et Juliette chez les Xuliens, il fut l'un des 3 Horace sur Bételgeuse et le roi Lear chez les podocéphales. Tout Graveleux (de la planète Grave) se souvient de son génie, dans Hamlet, lorsqu'au fameux passage "To be or not to be...", il brandit, faute de crâne, un pied d'androïde importé du XXIème siècle. C'est durant ses rares loisirs sur terre qu'il réalise ses hits en collaboration avec de nombreux amis venus de l'espace. A ce sujet, on signale à l'instant, qu'un embouteillage d'ovnis perturbe dangereusement la circulation aérienne à la verticale de Miami Beach. Veuillez éviter le secteur, svp, merci. Après "KULT", Patrick Dublanche nous préparera-t-il un nouveau chef d'oeuvre? Applaudissons de toutes nos tentacules, chers amis Gluniens!

• • • • •

Als Erfolgsautor startete Patrick Dublanche seine Karriere auf den lasergesteuerten Torden und den Teflonplanken der intergalaktischen Theater. Er spielte Romeo und Julia bei den Xuliern, des Meeres und der Liebe Schellen, den zerkrohenen Brug u.v.a. Jeder Banause kann sich noch an seine geniale Darbietung von Hamlet erinnern, in der er bei der berühmten Passage: "Schrein oder nicht schrein...", statt eines Totenkopfes die Megazehn eines Androïden befragte. Während seiner Freizeit auf Erden produziert Patrick Dublanche seine Hits in Zusammenarbeit mit zahlreichen Freunden aus dem All, die ihn regelmäßig besuchen. Soeben erhalte ich eine Depesche der APX: "Ein kilometerhoher UFO-Stau über Miami Beach wird gemeldet. Bitte benutzen Sie die Ausfall- und Nebenschneisen. Danke." Könnte es sein, daß Patrick nach KULT uns ein neues Meisterwerk zusammenbraut? Klatschen wir kräftig in die Tentakeln, liebe Glunierfreunde!

(MICHEL RHO)

Ses parents ayant été contraints à un atterrissage forcé en 1952, Michel RHO est né par accident sur notre planète et sur le capot d'une Aronde. Après une scolarité difficile - il fut victime du racisme à cause de sa peau bleue à pois rouges - il se réfugia dans l'occultisme et l'étude des secrets de l'univers. C'est ainsi qu'il put prendre son aspect humanoïde actuel un soir de lune rousse, en psalmodiant la formule magique: «ATA ATA HOGLO ULU» tout en ingérant une mystérieuse potion, et en se peignant le visage avec un ocre carminé du meilleur effet. Devenu, depuis cette mutation originelle, un maître de l'apparence, il réalise journellement des trompe-l'œil haute technologie. Ainsi, beaucoup ignorent encore que son modeste studio parisien n'est qu'un hologramme dissimulant, avec quelle habileté! la suite de douze pièces qu'il occupe à l'hôtel Intercontinental de New York.

• • • • •

1952 wurden seine Eltern zu einer unfreiwilligen Landung auf unserem Planeten gezwungen. Und so kam es, daß Michel RHO hier das Licht des Universums erblickte. Nach den Schwierigkeiten in der Schule (er hatte Probleme wegen seiner Hautfarbe - blau, mit roten Tupfen) widmete er sich dem Okkultismus und den Geheimnissen des Universums. So konnte er eines Abends bei rotem Vollmond seine derzeitige humanoide Gestalt annehmen, indem er die magische Formel "ATA HOGLO ULU" psalmodierte, einen geheimnisvollen Zaubertrank einnahm und sich das Gesicht mit rotem Ocker einschmierte. Seit dieser originellen Mutation verfertigt er als Meister des Scheins hochtechnische Trugbilder. So etwa ist nur wenigen bekannt, daß seine bescheidene Pariser Garçonniers in Wirklichkeit ein Hologramm ist, das geschickt eine Zwölftimmersuite versteckt, die er im Hotel Intercontinental in New York bewohnt.

